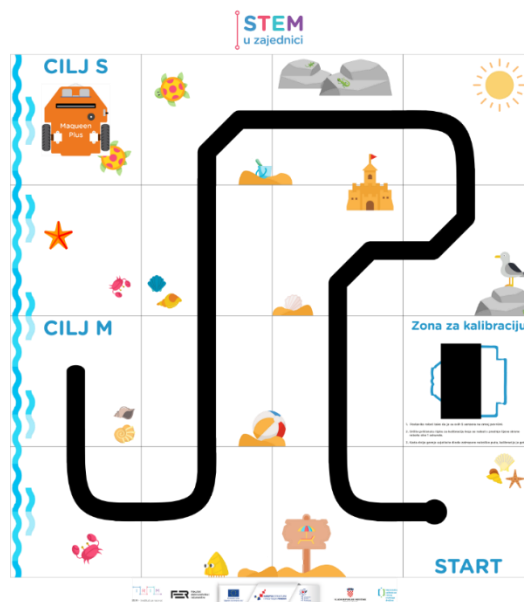


Robot obilazi plažu prateći crnu liniju na stazi. Kad stigne do kvadrata **CILJ M**, zaustavlja se tako da je sa svim kotačima unutar kvadrata kako je prikazano na slici te isključuje plava svjetla. Ako robot u bilo kojem trenutku prestane pratiti crnu liniju prije dolaska do **CILJA M**, vožnja je završena i natjecatelj osvaja bodove koje je do tog trenutka skupio.

Za uspješno praćenje linije do CILJA M natjecatelj osvaja 118 bodova. Za zaustavljanje na CILJU M natjecatelj osvaja 27 bodova te za isključivanje RGB svjetlećih dioda 22 boda.

Nakon zaustavljanja na **CILJU M** robot mora voziti ravno do **CILJA S**. Kad stigne do **CILJA S**, zaustavlja se tako da je sa svim kotačima unutar kvadrata kako je prikazano na slici te uključuje zelena svjetla sa svojim RGB svjetlećim diodama.

Za vožnju do CILJA S natjecatelj osvaja 34 boda, a za ispravno zaustavljanje 31 bod. Za uključivanje zelenih svjetla RGB svjetlećim diodama natjecatelj osvaja 34 boda.



Putem, dok se robot kreće natjecatelj skuplja bodove. Dopušteno je da robot za vrijeme vožnje izađe sa staze samo s jednim kotačem (robot ima 3 kotača). U slučaju da robot izađe sa staze sa 2 ili 3 kotača, vožnja se prekida.

Mjerenje vremena vožnje počinje pritiskom tipkala na micro:bitu, a prestaje kad se robot zaustavi na **CILJU M**.

Maksimalan broj bodova koji natjecatelj može osvojiti u ovom kolu je **400**.

Natjecatelji se rangiraju prema ukupnom broju bodova, a oni s istim brojem bodova prema vremenu u kojem su došli do kraja staze.